

Comment structurer une équipe low-code

L'approche « Développeur et ».

Le low-code est une nouvelle approche permettant aux équipes informatiques de créer des applications. Il permet de rationaliser le développement grâce à des équipes agiles et équilibrées qui minimisent les dépendances et accélèrent la création de valeur.

Les meilleures équipes low-code sont pleines de rôles de « développeur et _____ ». Par exemple, « développeur et testeur » ou « développeur et Scrum Master ». Tout le monde, que ce soit les chefs d'équipe ou les architectes, peut développer des fonctionnalités. Et chaque développeur devrait avoir au moins un domaine de spécialisation supplémentaire, comme par exemple, la conception UX, les tests ou l'analyse métier.

En structurant votre équipe low-code, incluez ces six domaines de spécialisation :

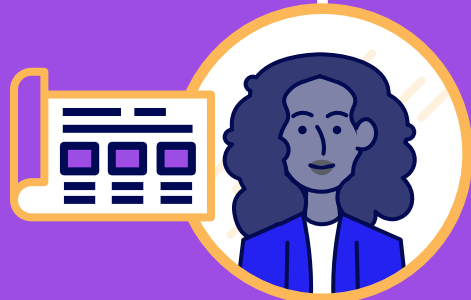
Product Owner

Le propriétaire de produit devrait être le seul rôle qui ne développe pas également des fonctionnalités. Cette personne guide l'équipe à développer les bonnes solutions, en définissant les besoins de l'entreprise, en hiérarchisant la valeur et en veillant à ce que les exigences sont visibles et claires pour tous.



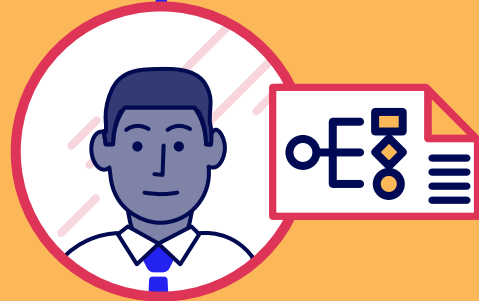
Développeur et concepteur UX

La personne chargée de la conception UX veille à ce que les bons principes de conception soient respectés et crée des ébauches de solution pour les décisions de conception importantes.



Développeur et architecte

Ce rôle permet de s'assurer que l'équipe procède correctement à la création de l'application en dirigeant l'architecture de la solution.



Développeur et Analyste métier

Ce rôle consiste à analyser en profondeur les exigences de l'entreprise et les besoins des utilisateurs. Cette personne pose des questions critiques et réfléchit à chaque scénario afin de pouvoir coder une solution à partir de processus complexes.



Développeur et Analyste testeur

Au moins un membre de l'équipe doit se concentrer sur les tests exploratoires afin de trouver les zones sujettes aux erreurs qui ne sont pas détectées par les scripts de test. Cette personne a également une connaissance des outils pour les tests automatisés et les tests de performance et de charge.



Développeur et chef d'équipe ou Scrum Master

Le rôle permet à l'équipe de construire rapidement. Il coordonne le travail de développement, élimine les obstacles et encourage les pratiques agiles.



a

Repensez votre approche du low-code.

Pour profiter pleinement de la puissance du low-code, remplacez les approches de développement obsolètes et compliquées par certaines pratiques agiles clés. Découvrez les erreurs les plus courantes et comment vous pouvez les éviter dans cet eBook : [Les 4 pièges du développement d'applications low-code.](#)