

So strukturieren Sie ein Low-Code-Team

Einen „Entwickler und“-Ansatz wählen

Low-Code ist der neue Weg für IT-Teams zur Entwicklung von Anwendungen. Diese Methode hilft dabei, den Entwicklungsprozess durch flinke, ausgewogene Teams zu straffen, Abhängigkeiten zu minimieren und die Zeit bis zur Wertschöpfung zu verkürzen.

Die besten Low-Code-Teams bestehen aus Mitgliedern, die „Entwickler und _____“-Rollen einnehmen. Zum Beispiel „Entwickler und Tester“ oder „Entwickler und Scrum Master“. Jeder, vom Teamleiter bis zum Architekten, ist in der Lage, neue Funktionen zu entwickeln. Und jeder Entwickler sollte mindestens ein zusätzliches Spezialgebiet haben, wie UX-Design, Testen oder Geschäftsanalyse.

Wenn Sie Ihr Low-Code-Team strukturieren, sollten Sie diese sechs Spezialgebiete berücksichtigen:

Product Owner

Der Product Owner sollte das einzige Teammitglied sein, das nicht auch an der Entwicklung von Funktionen arbeitet. Er leitet das Team an, bei der Entwicklung auf die richtigen Aspekte zu achten, indem er darauf hinweist, was vom Unternehmen benötigt wird, die Wertschöpfung priorisiert und sicherstellt, dass die Anforderungen sichtbar und klar sind.



Entwickler und UX-Designer

Die Person, die für das UX-Design zuständig ist, stellt sicher, dass gute Designprinzipien befolgt werden und erstellt Lösungsentwürfe für wichtige Designentscheidungen.



Entwickler und Architekt

Dieser Aufgabenbereich bezieht sich auf die Lenkung der Lösungsarchitektur. Somit soll sichergestellt werden, dass das Team bei der Anwendungserstellung korrekt vorgeht.



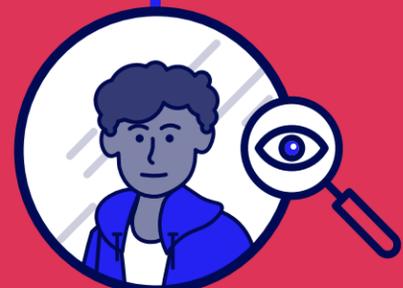
Entwickler und Unternehmensanalyst

Diese Person befasst sich eingehend mit den geschäftlichen Anforderungen und den Bedürfnissen der Benutzer. Sie forscht nach, stellt kritische Fragen und denkt jedes Szenario durch, damit ausgehend von komplexen Prozessen eine Lösung codiert werden kann.



Entwickler und Tester

Mindestens ein Teammitglied sollte sich auf explorative Tests konzentrieren, um Schwachstellen zu finden, die von Testskripten übersehen werden. Die Verantwortlichen für diesen Bereich müssen zudem Kenntnisse über Tools für automatisierte Tests und Leistungs- und Lasttests mitbringen.



Entwickler und Teamleiter oder Scrum Master

Diese Rolle ermöglicht dem Team schnelle Entwicklungsarbeit. Die verantwortliche Person koordiniert die Entwicklungsaufgaben, beseitigt Hindernisse und fördert agile Praktiken.



a

Überdenken Sie Ihren Ansatz für Low-Code

Um die Vorteile von Low-Code voll ausschöpfen zu können, sollten Sie veraltete, aufgeblähte Entwicklungsansätze gegen einige wichtige agile Praktiken eintauschen. Lesen Sie in diesem eBook über häufige Fehler und finden Sie heraus, wie Sie Ihren Ansatz überdenken können: [4 Fallstricke der Low-Code-Anwendungsentwicklung](#).